



LÁSZLÓ FÖLDVÁRY

SENIOR UX/UI DESIGNER & VISUAL ARTIST

ÜBER MICH

Senior UI/UX & Mediendesigner mit über 20 Jahren Erfahrung in der Spieleindustrie und Industrie-Software (HMI).

Spezialisiert auf die Brücke zwischen komplexer technischer Entwicklung und intuitiver Benutzerführung.

Ich biete eine seltene Kombination aus künstlerischer Illustrationskraft und technischem UI-Verständnis (Figma, Adobe CC, 3D).

BERUFSERFAHRUNG

- UI/UX-Designer

Siemens-ETM Professional Control

2019 - 2022 ♦ Eisenstadt

Verantwortlich für das UI/UX-Design von WinCC OA.

Erfolge & Aufgaben:

- Redesign und Standardisierung einer Widget-Bibliothek mit über 270 Symbolen, was die Entwicklungszeit für neue Interfaces signifikant reduzierte.
- Prototyping der Widget-Bibliothek direkt in WinCC OA.
- Durchführung von User Research Workshops zur Optimierung der HMI-Usability.
- Erstellung von Klick-Dummies und Icons für die Entwicklung.

- UI-Designer

Greentube

2008 - 2018 ♦ Wien

Lead-Gestaltung für Key-Visuals und UI-Assets erfolgreicher Slot-Games. Enge agile Zusammenarbeit mit Entwicklern zur Sicherstellung der technischen Umsetzbarkeit auf mobilen Endgeräten

- User Research / UX
- UI-Prototypen
- Illustrationen
- Animationen
- Motion Videos Social Media
- Mobile-Apps Responsive Design für Apps & Shell

- UI-Designer

Altova

2007 - 2008 ♦ Wien

- UI-Prototypen
- Icons Design

WEITERBILDUNG

Dtp Grafik Ausbildung
Bfi Salzburg

Multimedia Design
Multimedia Kolleg Innsbruck

KENNTNISSE

Photoshop	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #0070C0;"></div>
Illustrator	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #0070C0;"></div>
After Effects	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #0070C0;"></div>
Blender	<div style="width: 50%; height: 10px; background-color: #0070C0;"></div>
Figma	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #0070C0;"></div>
AI Tools	<div style="width: 50%; height: 10px; background-color: #0070C0;"></div>
ComfyUI	<div style="width: 20%; height: 10px; background-color: #0070C0;"></div>
Affinity	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #0070C0;"></div>
Rive	<div style="width: 50%; height: 10px; background-color: #0070C0;"></div>

SPRACHEN

Deutsch	Verhandlungssicher
Englisch	Fließend
Ungarisch	Muttersprache

ERFAHRUNG

- UI/UX-Designer
Amatic Industries
2003 - 2007 ♦ **Regau**
Meine Aufgabe war es, die Spieloberfläche, Charaktere und Animationen zu gestalten, wobei ich eng mit Entwicklern zusammenarbeitete. Ich hatte die Freiheit, jedes Thema zu wählen, da sie vollstes Vertrauen in mich hatten.
 - User Research, Trendrecherche und Technologieanalyse
 - UI-Prototypen
 - Illustrationen
 - Animationen
 - Grafikdesign / Broschüren und Device Dekoration
- UI-Designer
Funworld AG
2000 - 2003 ♦ **Schörfling**
 - Illustrationen
 - Animationen
 - Grafikdesign / Marketingmaterialien
 - Produktoptimierung für B2B-Partner
- Praktikum
Trend Present
1999 - 2000 ♦ **Vöcklabruck**
 - Vorbereitung von Lithografie Sieben für den Druck
 - Beteiligung an der Lithografie
- Praktikum
Studio Attersee
1998 - 1999 ♦ **Vöcklabruck**
 - Vorbereitung und Einstellung der Lichtspots
 - Bildretusche nach den Fotoshootings

AUSBILDUNG

Grafik/Kunst, Abitur

Grafik und Kunst Gymnasium, Ion Vidu

1986 - 1991 ♦ **Timisoara**

Berufsschule

Berufsschule Kremsmünster

1994 - 1997 ♦ **Kremsmünster**

@ foeldvary@gmail.com

📞 0043 699 818 41 767